

# Программа "Тропинка к Свято"

Филиала МБОУ ДО «НЦДОД»  
«Детский оздоровительно – образовательный центр «Озеро Свято»»  
(для детей от 7 до 15 лет. Срок реализации 1 год)

Автор – Директор МБОУ ДО  
«Навашинский Центр дополнительного образования детей»  
**Колчина Елена Владимировна**

«Детский оздоровительно-образовательный центр «Озеро Свято»» - островок детства и мечты; это особое пространство, где ребенок может интересно, весело и с пользой провести свои каникулы. На протяжении всей смены участники смогут ознакомиться с достопримечательностями великолепного заповедного уголка России, приобщиться к богатой истории родного края. Здесь каждый ребенок сможет хорошо отдохнуть, набраться сил, узнать много нового, необычного, радостного, интересного. И в этом, конечно, им помогут педагоги, вожатые, воспитатели, которые призваны: «Служить развитию детей, побуждая их к самопознанию, самообразованию, саморазвитию, утверждая общечеловеческие нравственные принципы».

- Анализируя опыт прошлых лет, сублимируя полученный опыт и пожелания педагогов и детей, было решено в предлагерный сезон провести анкетирование одного из ОУ города на тему «Каким должен стать ваш летний отдых?», где было выявлено, что учащимися востребованы следующие направления деятельности:
- Экология 17 %
- Краеведение 13 %
- Спорт 19 %
- Здоровье 14 %
- Творчество 26 %

- от общего числа опрашиваемых, исходя из полученных результатов был определен спектр интересов будущих воспитанников лагеря.



На каждую смену разрабатывается план мероприятий, включающий в себя как традиционные мероприятия, которые делают лагерь узнаваемым:

- Торжественные линейки открытия и закрытия смены
- Общелагерный Костер

---

Спартакиада

Конкурс градостроения из песка

Час легенд об Озере Свято

Игра «Выборы»

День Нептуна

Так и апробируются новые формы:

- «Битва хоров «Кто сказал, что нам не надо песен на войне...»;
- Фестиваль Флешмобов «Звездопад»;
- Конкурс вожатых «Вожатское сердце»;
- Конкурсная программа костюмов из пластикового мусора «Модный приговор по-дедовски».

В основе программы «Тропинка к Свято» лежит игровой сюжет. Содержанием игры является поиск ключей от волшебного сундучка, в котором хранится тайна «Большого озера Свято». На пути к разгадке тайны озера ребятам придётся преодолеть нравственные, творческие и иные испытания, опираясь на элементы лагерной романтики, приключения и поиск.

Участниками игры становятся все жители ДООЦ «Озера Свято»: воспитатели, дети, администрация лагеря, объединяя содержание воспитательной работы лагерных смен общей идеей.

В летнем сезоне 2016 года рамках программы «Тропинка к Свято» предполагается сделать акцент на народные традиции, активно используемые в средней полосе России в 18 – 20 веках.

- Реализация программы предполагает ознакомление детей с праздниками, песнями, сказками, былинами, играми русского народа, испокон веков входившими в национальную культуру России и составляющими «золотую кладовую» народной мудрости, таланта.

Планирование мероприятий осуществляется с учётом летних народных праздников:

Июнь

1 июня - Крапивное заговенье

2 июня - день Фалалея Огуречника

3 июня - день Олены льняницы

4 июня - васильковый день

5 июня- коноплянник

6 июня - день шиповника.

7 июня - Иванов день

12 июня - день змеиных свадеб и покровителя змей Исаакия Змеевика

25 июня - день летнего Солнцеворота

29 июня - праздник старого Ярилы

Июль

1 июля - Ярилин день

12 июля - Петров день

---

## Август

1 августа - день Мокриды

2 августа - Ильин день

Спасы

14 августа - Спас медовый, или Спас на воде

19 августа - Спас яблочный, или Спас на горе

29 августа - Спас ореховый, или спас на полотне

А так же общепринятых праздников, как известных, так и малоизвестных, представляющих интерес и легко обыгрываемых в лагерной жизни:

## Июнь

6 июня Пушкинский день в России

9 июня Международный день друзей

12 июня День России

14 июня Всемирный день вязания

21 июня День медицинского работника

23 июня Международный Олимпийский день

27 июня День молодежи России

30 июня День экономиста

## Июль

2 июля День спортивного журналиста

7 июля Иван Купала

8 июля День семьи, любви и верности

8 июля День Петра и Февронии

11 июля Всемирный день шоколада

12 июля День фотографа

12 июля День Петра и Павла

12 июля День почты России

20 июля Международный день шахмат

28 июля День Крещения Руси

## Август

2 августа Ильин день

8 августа День физкультурника

9 августа Всемирный день строителя

12 августа Международный день молодежи

13 августа Всемирный день левшей

14 августа Медовый спас (Маковей)

19 августа Яблочный спас

22 августа День флага России

29 августа Ореховый (Хлебный) спас

Игры русские народные:

1. Салки
2. Прятки

- 
3. Гуси
  4. Гори-гори ясно
  5. У медведя во бору
  6. Красоточки
  7. Жмурки
  8. Алёнушка и Иванушка
  9. Казаки-разбойники
  10. Удочка
  11. Кошки-мышки
  12. Тише едешь
  13. Али-Баба и разрывные цепи
  14. 12 палочек
  15. Слон
  16. Алёнушка и Иванушка
  17. Охотники и утки
  18. Вороны и воробьи
  19. Пограничники и нарушители
  20. Борьба в квадратах
  21. Встречная эстафета с преодолением препятствий
  22. Посади-собери
  23. Попасть прутиком по колпаку
  24. Мазай
  25. Горелки
  26. Я еду
  27. Платочек
  28. Космонавты
  29. Догонялки
  30. Охотники и утки
  31. Поезд
  32. Быстрый лыжник
  33. Бой петухов
  34. Пятнашки маршем
  35. Бег за флажками
  36. Лапта
  37. Нападают пятёрки
  38. Палочка-застучалочка
  39. Жмурки
  40. Салки команд
  41. Найди свой дом
  42. Эстафета снайперов
  43. Гора
  44. Кто больше
  45. Гонки снежных комов
  46. Льдинка
  47. Эстафета с санками
  48. Мяч салка
  49. Бабки
  50. Игры и потешки на празднике Ивана Купалы

---

51. Славянские Игрища

52. Молодецкие игры и забавы

Предполагаются однодневные экскурсии к памятникам зодчества в с. Дедово Крестовоздвиженский храм (датируется 17 веком), экскурсия в с. Поздняково в «Комнату-музей русского быта», экскурсия в с. Спас-Седчено на развалины барской усадьбы, экскурсия в Навашинский краеведческий музей, прогулка – поход вокруг Озера Свято к часовням, построенным в честь произошедших нерукотворных чудес.

- Просмотр кинофильмов и мультипликационных фильмов на историческую тему:

м/ф «Князь Владимир»

м/ф «Илья Муромец и Соловей разбойник»

м/ф «Крепость. Щитом и мечом»

к/ф «Руслан и Людмила»

к/ф «Повесть о настоящем человеке»

к/ф «Петр первый»

к/ф «Батальон»

к/ф «В бой идут одни старики»

- Встреча с авторами книг по краеведению Афанасьевой Т.Н. «Топонимические заметки» и «Глаза родной земли - озера», уроженки села Малышево Е.И.Карабоновой «Мы из Малышева», литературная гостиная с участием поэтов, которые воспели в своих произведениях красоты природы, мужество земляков в годы воин и мирное время.

#### Сюжетная линия программы

В основе программы «Тропинка к озеру Свято» лежит сюжетная линия, основанная на научных фактах и фантазийных историй конкретного места – озера Большое Святое, расположенного близ села Дедово и по легенде образованного на месте провала церкви. Содержанием сюжетной линии объединяющей все ключевые общелагерные дела смены, является поиск волшебного сундучка, в котором хранится ключ к неразгаданным тайнам озера Большое Святое.

Пытаясь найти заветный ключ ребятам приходится преодолевать нравственные, творческие, спортивные и иные испытания. Ключ - символ нового, неизведанного, открывающего не только тайны озера, но и, помогающий открыть себя нового и в себе, как таланты, так и до селе неизведанные способности.

Игровой замысел опирается на стремление детей к романтике, приключениям, поиску неизведанного, а также на попытках воспитания в детях любви к родному краю, гордости за свою «малую родину», на привязанности к традиционным народным истокам.

Участники смены все жители «ДООЦ «Озеро Свято»»: дети, воспитатели, вожатые, администрация, включаются в реализацию программы и не упускают сюжетную линию с первого по последнего дня смены. Развитие и действие сюжета проходит в течение 21 дня смены.

#### **Логика развития игры:**

Организационный период (3 дня) – «Там, на неведомых дорожках...». Введение в сюжет, формирование маршрутов: личных (исходя из плана смены и плана отряда участники реализации программы сами выбирают в какой степени и в каком качестве: активный участник, пассивный исполнитель, инициатор идей, пассивный наблюдатель ( Методика Е.Н.Степанова «Личностный рост».); они будут участвовать в отрядных и общелагерных мероприятиях. Отрядных – отрядные планы. Общелагерных – план лагеря или план смены.

Основной период (15 дней) – «Нам любые дороги дороги...». Преодоление нравственных, творческих, спортивных и иных испытаний на пути открытия «тайн озера». Где нравственные: определение социальной роли ребенка в детском коллективе: лидер, организатор спорта, досуга, дежурства, занятие своей ниши в детском кол-ве. Творческие и спортивные участие в мероприятиях, конкурсах, призовые места. Все воспитанники лагеря делятся на три возрастных категории, каждый отряд соревнуется в своей возрастной категории. На линейке объявляются оценки каждого отряда по итогам реализации отрядных, общелагерных дел, они оформляются на «Карте - маршруте».

Детское объединение (название определяют дети) имеет свой девиз и свою схему самоуправления.

Предусмотренная программой организация детского самоуправления осуществляется через вхождение детей - в состав временных детских объединений: отрядов, кружков, спортивных секций, творческих групп, дежурных команд.

Заключительный период (3 дня) – «Мы приоткроем эту тайну...». Подведение итогов личностного роста (методика Степанова)– преодоление препятствий на маршруте, соревнование отрядов на маршруте, реализация плана – маршрута смены.

Ежедневно белые пятна (круги с нумерацией дней смены) закрываются стикерами символизирующими направленность того или иного ключевого мероприятия дня. В личном маршруте каждый участник смены может за день набрать несколько стикеров за участие или в мероприятии разной направленности.

#### Идея игры:

На линейке знакомства директор лагеря принимает у себя гостей (детей и всех работников лагеря) – и вручает каждому отряду карту «лесной тропинки», на которой остались белые пятна.



Задачей всего путешествия является заполнить все белые пятна на карте. Каждый раз, при взятии нового препятствия или прохождении нового овражка, или открывая новый источник, на карте «лесной тропинки» закрываются белые пятна эмблемой – стикером, символизирующем направленность мероприятия.

Путешествуя по «тропинке» ребятам каждый раз предстоит решать новые поставленные

---

задачи. Итоги подводятся по окончании смены в личном участии, в отрядном соревновании. На линейке проводится награждение.

Включение в сюжет способствует соответствующая игровая символика и атрибутика: эмблемы, стикеры, флаги, карты маршрутов, каждый отряд имеет свой определенный цвет, косынки, знаки отличия, элементы одежды и т.д. Создание игрового словарика смены, организационной структуры смены.

Гласность в игре обеспечивается через информационный щит, на котором отмечаются прохождения маршрутов, успехи трудовых, режимных, творческих достижений.

Основная идея прослеживается и в названиях мероприятий смены. Все мероприятия способствуют обогащению внутреннего мира личности ребенка моральными и духовно-нравственными ценностями, раскрывают творческие способности, фантазию и лидерские качества, сближают друг с другом. Кроме того, вырабатываются правильные представления об общечеловеческих нормах морали и развивают умение работать в коллективе.

Для создания атмосферы русской старины и для правильного толкования устаревших слов предполагается использовать следующие слова.

Толковый словарь смены

- Трапезная - столовая;
- Читальня - библиотека;
- Потешник - клуб;
- Лечебница - медицинский пункт;
- Воротники - дежурят у ворот;
- Санитарный дозор - контролируют санитарное состояние;
- Дежурный патруль - контролирует дисциплинарный порядок;
- Пятачок - танцевальная площадка;
- Вечерняя «Закатинка» - вечерний сбор ребят на отрядном круге для подведения итогов дня

Система поощрения отрядов отряд, заслуживший поощрения имеет право на:

- первоочередное купание в озере;
- вечерний огонёк для всего отряда;
- пирог для победителя на полдник.

Все эти поощрения предлагаются в том случае, если это возможно (погодные условия, получено разрешение медиков и Роспотребнадзора) в этом случае город выбирает сам свою награду. (Система поощрений дорабатывается в период смены).

Система личностного роста ребенка:

Кроме коллективной системы соревнований действует система личностного роста, ребенок имеет возможность зажечь свою именную звезду на алее звезд. Звезда с именем отличившегося крепиться в специально отведенном месте, так, чтобы можно было прочесть имя и фамилию ребенка и увидеть сколько, звезд есть в отряде и у каждого.

Жизнь в «Озере Свято» - это один большой праздник, где каждый день масса ярких мероприятий, соревнований и положительных эмоций. По окончании «экспедиции» все отряды закрывают белые пятна карты лесной тропинки к «Тайнам озера Свято». Смена заканчивается большим праздником.

Законы и Заповеди

---

Законы:

- Закон точного времени.
- Закон доброты.
- Закон порядочности.
- Закон дружбы.
- Закон безопасности.
- Закон взаимовыручки.

Заповеди:

- Экспедиция - одна семья.
- Один за всех и все за одного.
- Порядок, прежде всего.
- Каждое дело вместе
- Все делай творчески, а иначе зачем?
- Даже если трудно, доведи дело до конца.
- Чистота – залог здоровья.

Все воспитанники лагеря делятся на три возрастных категории, каждый отряд соревнуется в своей возрастной категории. На линейке объявляются оценки каждого отряда по итогам реализации отрядных, общелагерных дел, они оформляются на «Карте - маршруте».