

"Использование онлайн-сервисов в образовательной практике для создания интерактивных учебных тренажеров"

Чупахина Татьяна Александровна

Применение интернет-сервисов в образовательном процессе позволяет вовлечь учащихся в творческую познавательную деятельность. Продвинутые педагоги понимают, что сеть Интернет является мощным средством создания успешной ситуации для всех субъектов образовательного процесса.

1. eТреники (<https://etreniki.ru/>) — это очень красивый и полезный русскоязычный сервис для создания интерактивных учебных тренажеров.

На сайте есть 5 типов тренажеров, при помощи которых можно проработать различные навыки.

Тренажёр Картофан

Позволяет создать интерактивную контурную карту. Ученику необходимо соотнести подписи из перечня и метки на карте, которые были оставлены преподавателем. Основу, метки и масштаб можно выбрать самостоятельно, исходя из задач урока.

Тренажёр Морфанки

Помогает отработать навык морфемного разбора слов (разбора слов по составу). Слова и обозначаемые морфемы выбирает преподаватель, исходя из темы урока и уровня подготовки учеников.

Тренажёр НЛЮ

Ученику необходимо найти в группе ответов лишние значения и выкинуть их в море. В одной группе может быть до пяти различных значений, а каждая из таких групп может иметь своё задание или комментарий. Количество групп в одной игре неограниченно.

Тренажёр Кокла

Здесь нужно распределить объекты по 2, 3 или 4 категориям. Для размещения блока в правильной категории необходимо поменять наклон палочек, составив верную траекторию падения для объекта. Решения нужно принимать быстро, поскольку после небольшой паузы блок с ответом начнет свой путь.

Тренажёр Криптон

Игра, в которой ученику необходимо расставить буквы в относительно ровную строчку в правильном порядке. Каждое зашифрованное слово может сопровождать подсказка, в которой может быть спрятан наводящий вопрос или определение к разгадываемому слову.

eТреники подходят для экранов с большим разрешением и интерактивных досок, на мобильных экранах с маленьким разрешением игры, к сожалению, поддерживаться не будут.

2. Learnis — это образовательный сервис, который превратит обучение в захватывающее приключение. www.learnis.ru

Для использования платформы не обязательно регистрироваться на сайте, но при регистрации у вас будут сохранены все игры, квесты и ничего не удалится. Также вы сможете в любое время отредактировать квест и добавить новые задания.

Игры в Learnis подойдут для любого предмета, а создавать и проходить квесты можно с компьютера, так и со смартфона.

Основные форматы игр.

1. Web-квест:

Игроки выбираются из виртуальной комнаты, полной подсказок. Количество подсказок ограничено (в большинстве комнат можно загрузить только фото, в некоторые можно добавить аудио), но учитель может задействовать реальное пространство. Если одна комната недостаточно — можно связать несколько комнат между собой. Квест можно проходить всем классом, в группах или индивидуально.

2. Игра «Твоя Викторина»:

Больше всего подходит для групповой работы. У каждой команды есть смартфон и компьютер — как только одна из команд нажала на кнопку «Ответить», у другой она автоматически блокируется. За правильные ответы команда получает баллы, за неверные — теряет.

3. Игра «Объясни Мне»:

Можно провести у доски. Объяснять загаданные слова может как один человек, так и весь класс. Другой вариант — игру можно использовать перед самостоятельной работой или проверкой знаний.

3. Quizizz. <https://quizizz.com/>

При помощи этого инструмента можно:

- поддерживать процесс обучения и учения;
- провести игры и викторины;
- организовать соревнования;
- провести тест;
- провести домашнюю работу;
- отслеживать результаты каждого учащегося;
- предоставлять автоматическую обратную связь каждому ученику.

4. Российская разработка – Umaigra.

Проект позволяет создавать дидактические игры с использованием прототипов.

Возможности:

- создание простых, но увлекательных игр по шаблону. Предлагается 8 типов игр: фараон, сядь на поезд, воришка-кот, заколдованный замок, и др. Описание каждой игры (типа заданий, на кого рассчитана и пр.) можно найти в онлайн-сервисе.
- несколько типов упражнений для игр.
- возможность устанавливать временные ограничения и уровни сложности.
- русский язык сервиса.
- возможность поделиться ссылкой на созданную игру.

5. SMART Learning Suite <https://suite.smarttech.com>

С помощью SMART Learning Suite (SLS) Online вы можете создавать уроки, задания и оценки в любом месте, добавлять интерактивные функции к статическому контенту, делиться ими с любым устройством ученика.

Учителя используют настраиваемые шаблоны для создания увлекательных игровых заданий, которые радуют учеников.

*Италия - все равно
раздел игры - италия*

